

PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK (DPH2C2)

**PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA – UNIVERSITAS TELKOM
SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2016-2017**

PERTEMUAN 3

MATERI : KONSEP WHITE BOX TESTING

White Box Testing



▶ White box testing... ?

▶ Mesin ATM



- ▶ White box testing...?
- ▶ Mesin dispenser kopi



White Box Testing



- ▶ Structural Testing or Logic-driven Testing or Glass Box Testing
- ▶ Yang dibutuhkan → Source code
- ▶ Menguji lebih “dekat” tentang detail prosedur perangkat lunak.
- ▶ Yang diselidiki: *logical path* (jalur logika) perangkat lunak

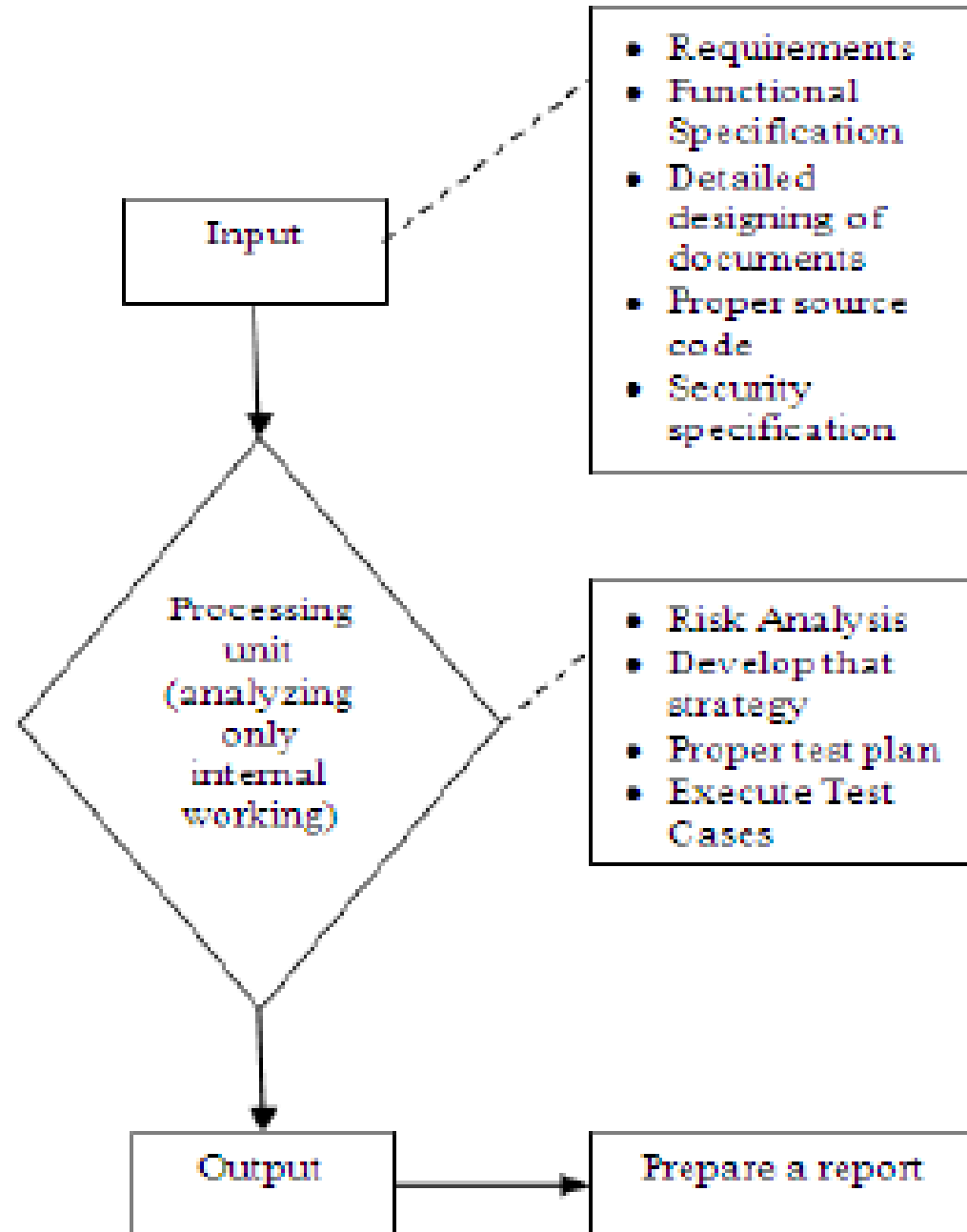
Mengapa 'Source Code'?

- ▶ Dengan source code, dapat dilakukan pengujian tentang:
 - ▶ Structural Testing process
 - ▶ Program Logic-driven Testing
 - ▶ Design-based Testing
 - ▶ Examines the internal structure of program

Tahapan dalam White Box Testing

Tahap 1	Input	<ul style="list-style-type: none">• Requirement• Functional spesification• Detailed designing of documents• Proper source code
Tahap 2	Processing Unit (Analyzing internal working only)	<ul style="list-style-type: none">• Perform risk analysis to guide whole testing process• Proper test plan• Execute test cases and communicate results
Tahap 3	Output (Prepare final report)	<ul style="list-style-type: none">• Test cases document and result• Acceptance test document

Working Process pada WBT



Logical Path

- ▶ Conditions
 - ▶ If .. Then ..
 - ▶ If .. Then .. Else ..
 - ▶ If .. Then .. Else if .. Then ..
 - ▶ Case .. Of ..
- ▶ Loop
 - ▶ While .. Do ..
 - ▶ Repeat .. Until ..
 - ▶ For .. To .. Do ..

Keuntungan

- ▶ Seringkali *programmer* melakukan kesalahan-kesalahan umum pada saat membangun perangkat lunak. Keunggulan dari *white box testing* adalah kemampuannya untuk mendeteksi kesalahan umum tersebut, yaitu:
 - ▶ Kesalahan logika (*logic errors*)
 - ▶ Ketidaksesuaian asumsi (*incorrect assumptions*)
 - ▶ Kesalahan lain yang juga sering terjadi adalah kesalahan dalam menuliskan kode program atau sering disebut sebagai 'salah ketik' (*typographical errors*).

Syarat Kesempurnaan Hasil WBT

- ▶ Mendefinisikan semua logical path
- ▶ Membangun kasus untuk pengujian
- ▶ Mengevaluasi hasilnya
- ▶ Menguji secara **menyeluruh**

Namun...

- ▶ Pengujian secara menyeluruh justru menimbulkan masalah sumber daya
- ▶ Program yang kecil bisa menghasilkan banyak sekali jalur logika, contoh:
 - ▶ Terdapat 1 (satu) buah loop yang berulang sebanyak 20 kali
 - ▶ Di dalamnya terdapat nested if yang terdiri dari 4 set pernyataan if..then..else
 - ▶ Menghasilkan 10^{14} jalur
 $10^{14} = 100.000.000.000$ (seratus triliun)

Masih 'namun'...

- ▶ Setiap jalur harus diuji secara “manual” untuk dibuktikan kebenarannya.
- ▶ Manual:
 - ▶ Menulis
 - ▶ Mengeksekusi
 - ▶ Memverifikasi hasil
- ▶ 1 jalur logika = 1 kegiatan manual

Lagi-lagi 'namun'...

- ▶ Jika 1 manual dilakukan selama 5 menit, maka:
5 menit X 100 triliun = ± 1 miliar tahun!
- ▶ Jika 300 kali lebih cepat (1 manual = 1 detik),
maka:
1 detik X 100 triliun = ± 3.2 juta tahun

Pertanyaan

“Bukankah *black box testing* jauh lebih cepat dan lebih mungkin dilakukan?”

- ▶ Jawaban terletak pada ketidak-sempurnaan perangkat lunak:
 - ▶ Adanya kesalahan logika (logic errors)
 $65 < x \leq 75 \rightarrow \text{if } (x < 65) \text{ AND } (x \leq 75) \text{ then...}$
 - ▶ Adanya ketidaksesuaian asumsi (incorrect assumptions)
1 bulan = 30 hari \rightarrow bulan Februari? Juli? dst...
 - ▶ Adanya kesalahan menulis kode (typographical errors)
 $\text{volume} := P * L * T; \rightarrow \text{polume} := P * L * T;$

Mungkinkah dilakukan?

- ▶ Ya!
- ▶ Tidak dilakukan secara menyeluruh.
- ▶ Cukup dilakukan pada jalur logika yang penting.
- ▶ Kombinasikan dengan *black box testing*.

Beberapa Bentuk WBT

